

# Játékszabály

A játékot két (egy vagy több főből álló) csapat játszhatja.



## Amire szükség lesz:

Az alaplapból kipattintható képek, két különböző színű keret, 48 db képtartó

## A játék célja

Mindkét „detektív” csapat feladata, hogy a másik csapatot megelőzve megtalálja az ellenfél által látott (táblájára kirakott) „bűnözőt”. A játékot az nyeri meg, akinek elsőként sikerül a teljes bandát (3 bűnözőt) azonosítania.

## Előkészületek

A képkereteket óvatosan pattintsátok ki a műanyag keretből. A lekerekített tetejű „fényképeket” felülről csúsztassátok a keretekbe (1. kép). Ügyeljete, hogy az arc jól látszon, a keret alján és tetején lévő rögzítő sínek a helyükön tartsák. Ha a kép a helyén van, a keretet pattintsátok a táblára (2. kép).



Fontos: Két szett „fényképet” találtak a dobozban, ezek hátlapja eltérő. Egy táblába az egyik sorozat képet tegyéltek. A téglalap alakú képeket is pattintsátok ki a keretből és gyűjtsétek egy pakliban.

## Hasznos tanácsok

Ha csapatban játszotok, akkor a csapat tagjai felosztják egymás közt a feladatokat: egy egyik válaszol az ellenfél kérdéseire, a másik kérdéseket tesz fel az ellenfélnek, a harmadik a válaszok alapján kizár egyes „gyanúsítottakat”, és lecsukja a képkeretüket. A csapat minden alkalommal a végleges döntés meghozatala előtt tanácskozhat, és meghatározhatja a csapaton belüli munkamegosztást.

## Indulhat a játék

Minden csapat maga elé tesz egy táblát a képkeretekkel. A csapatok eldöntik, hogy ki kezd. A kártyákat megkeverik, és mindkét csapat húz egy lapot, és – ügyelve rá, hogy a másik csapat ne láthassa meg a képet, – beleilleszti a tábla elején lévő képtartóba. A csapatok felváltva tehetik fel a kérdéseiket. Csak eldöntendő kérdéseket lehet feltenni (amire a válasz IGEN vagy NEM).

Nem kérdezheted meg például, hogy: „Mennyi időt a bűnöző?”

Megkérdezheted: „Visel sapkát a keresett személy?” –Ha a válasz NEM, akkor kizárhatod az összes olyan gyanúsítottat, akin sapka van. A kizárás azt jelenti, hogy a gyanúsított képkeretét lefordítod.

## A kérdésekre vonatkozóan az alábbi szabályokat kell betartani:

- 1.) A gyanúsított nemére leghamarabb a negyedik körben lehet rákérdezni.
- 2.) Ha az egyik csapat rákérdez a gyanúsított nemére, akkor a másik csapatnak a következő körben joga van két kérdést feltenni.
- 3.) Ha egy csapat úgy gondolja, hogy tudja ki a bűnöző, ha rajta a sor, kérdezés helyett rákérdezhet. Ha a válasz helyes, akkor a másik csapatnak azt kell mondania: „azonosítva”. Ha a válasz nem helyes, a másik csapat is rákérdezhet, kérdezés nélkül. Ha a másik csapat sem találta el, hogy ki a keresett bűnöző, a játék folytatódik. Az nyer, aki elsőként találja meg a bűnözőt.
- 4.) Ha egy csapat nyer, akkor megkapja a másik csapattól a keresett bűnöző képét.

A másik csapat képét tegyéltek vissza a pakliba, és keverjétek meg a kártyákat. Ezután tegyéltek egy újabb képet a táblára, indul az újabb kör. A csapatok maguk előtt gyűjtik a megtalált bűnözők képeit.

## A játék vége: a szupernyomozó kinevezése

Az a csapat lesz a szupernyomozó, akinek elsőként sikerül a 3 főből álló bandát azonosítania.